

Plano de Ensino

Curso			Semestre/Ano
Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas			2o Semestre/2019
Disciplina			Sigla
Tópicos Especiais em Informática (Escolha 2)			ITE002
Carga Horária Semanal	Carga Teórica	Carga Prática	Carga Horária Semestral
4	4	0	80
Professor			
LEONARDO VILLANI			
Ementa			
Discussão e apresentação de temas atuais da área de Tecnologia da Informação, de interesse à formação dos profissionais. Inovações e aplicações diferenciadas em informática.			
Objetivo			
Manter-se atualizado com o estado da arte em TI.			
Metodologia			
Aula ministrada em laboratório de informática			
Critérios de Avaliação			
Fórmula : $iif(EX < 0, ((P1 + P2 + TR) / 3) + EX) / 2, (P1 + P2 + TR) / 3$			
Legendas :			
EX - - EX			
TR - - TR			
P2 - - P2			
P1 - - P1			
Plano de Aula			
<p>1 Seção 01 -> Apresentação da disciplina. PREPARANDO O AMBIENTE BÁSICO DE DESENVOLVIMENTO. Testando o PHP: - Exibindo informações de ajuda; - Programando em modo interativo; - Aplicação em ambiente CLI; - Aplicações em ambiente web.</p> <p>2 Seção 01 - 2 -> Apresentação da disciplina. PREPARANDO O AMBIENTE BÁSICO DE DESENVOLVIMENTO. Testando o PHP: - Exibindo informações de ajuda; - Programando em modo interativo; - Aplicação em ambiente CLI; - Aplicações em ambiente web.</p> <p>3 Seção 02 -> Testando o Sublime Text e plugins: - Mapeando a pasta do projeto; - Alterando o esquema de cores; - Definindo a linguagem do código-fonte; - Alterando o layout do editor; - Testando o "Emmet"; - Testando o "Phpfmt". AQUDECIMENTO PARA DESENVOLVIMENTO WEB. Revisão de HTML e CSS: - Definindo estilos CSS; - Aplicando em elementos HTML; - Usando Media Queries; - Usando o Bootstrap.</p> <p>4 Seção 02 - 2 -> Testando o Sublime Text e plugins: - Mapeando a pasta do projeto; - Alterando o esquema de cores; - Definindo a linguagem do código-fonte; - Alterando o layout do editor; - Testando o "Emmet"; - Testando o "Phpfmt". AQUDECIMENTO PARA DESENVOLVIMENTO WEB. Revisão de HTML e CSS: - Definindo estilos CSS; - Aplicando em elementos HTML; - Usando Media Queries; - Usando o Bootstrap.</p> <p>5 Seção 03 -> Revisão de programação PHP: - Depurando o código; - Usando as funções "print", "print_r" e "var_dump"; - Usando os vetores \$_SERVER, \$_GET e \$_POST; - Usando a estrutura foreach; - Criando vetores.</p> <p>6 Seção 03 - 2 -> Revisão de programação PHP: - Depurando o código; - Usando as funções "print", "print_r" e "var_dump"; - Usando os vetores \$_SERVER, \$_GET e \$_POST; - Usando a estrutura foreach; - Criando vetores.</p> <p>7 Seção 04 -> Introdução ao PHP orientado a objetos: - Definindo uma classe; - Instanciando um objeto; - Definindo atributos e métodos; - Usando os métodos mágicos; - Definindo métodos estáticos; - Herança e sobrescrita.</p> <p>8 Seção 04 - 2 -> Introdução ao PHP orientado a objetos: - Definindo uma classe; - Instanciando um objeto; - Definindo atributos e métodos; - Usando os métodos mágicos; - Definindo métodos estáticos; - Herança e sobrescrita.</p> <p>9 Seção 05 -> Introdução às PSRs: - Trabalhando com espaço de nomes.</p>			
Responsavel pela Disciplina		Coordenador pelo Curso	
LEONARDO VILLANI		JÔNATAS CERQUEIRA DIAS	
12/08/19		12/08/19	

Plano de Ensino

- 10 Seção 05 - 2 -> Introdução às PSRs:- Trabalhando com espaço de nomes.
- 11 Seção 06 -> TRABALHANDO COM BANCO DE DADOS. Usando o SQLite: - Criando banco de dados; - Criando tabelas; - Exibindo tabelas criadas; - Inserindo registros; - Exibindo registros inseridos; - Alterando modos de exibição.
- 12 Seção 06 - 2 -> TRABALHANDO COM BANCO DE DADOS. Usando o SQLite: - Criando banco de dados; - Criando tabelas; - Exibindo tabelas criadas; - Inserindo registros; - Exibindo registros inseridos; - Alterando modos de exibição.
- 13 Seção 07 -> Usando PHP Data Object: - Alterando configurações do php.ini; - Criando um objeto de dados; - Executando comandos SQL no banco; - Obtendo registros do banco; - Obtendo objetos do banco.
- 14 Seção 07 - 2 -> Usando PHP Data Object: - Alterando configurações do php.ini; - Criando um objeto de dados; - Executando comandos SQL no banco; - Obtendo registros do banco; - Obtendo objetos do banco.
- 15 Seção 08 -> DESENVOLVENDO COM FRAMEWORKS. Preparando o ambiente: - Instalando o Composer; - Criando projeto via Composer; - Instalando o Laravel; - Criando projeto via Laravel; - Testando o projeto.
- 16 Seção 08 - 2 -> DESENVOLVENDO COM FRAMEWORKS. Preparando o ambiente: - Instalando o Composer; - Criando projeto via Composer; - Instalando o Laravel; - Criando projeto via Laravel; - Testando o projeto.
- 17 Seção 09 -> AVALIAÇÃO - P1- Feedback e tira-dúvidas pontuais.
- 18 Seção 09 - 2 -> AVALIAÇÃO - P1- Feedback e tira-dúvidas pontuais.
- 19 Seção 10 -> Ajuste de cronograma.
- 20 Seção 10 - 2 -> Ajuste de cronograma.
- 21 Seção 11 -> Introdução ao MVC: - Conhecendo a estrutura de pastas; - Definindo o nome da aplicação; - Definindo as rotas do projeto; - Criando um controlador; - Definindo ações de um controlador; - Definindo as visões; - Acessando as páginas web da aplicação.
- 22 Seção 11 - 2 -> Introdução ao MVC: - Conhecendo a estrutura de pastas; - Definindo o nome da aplicação; - Definindo as rotas do projeto; - Criando um controlador; - Definindo ações de um controlador; - Definindo as visões; - Acessando as páginas web da aplicação.
- 23 Seção 12 -> Incrementando as visões: - Definindo um template para as visões; - Usando o template definido; - Definindo estruturas de controle nas visões; - Adicionando pacotes ao projeto; - Configurando pacotes adicionados.
- 24 Seção 12 - 2 -> Incrementando as visões: - Definindo um template para as visões; - Usando o template definido; - Definindo estruturas de controle nas visões; - Adicionando pacotes ao projeto; - Configurando pacotes adicionados.
- 25 Seção 13 -> Trabalhando com banco de dados: - Definindo o banco para o projeto; - Criando um modelo de dados; - Entendo as "migrations"; - Testando modelo com o Tinker; - Obtendo e exibindo os dados nas visões; - Inserindo, alterando e excluindo registros; - Criando relacionamentos entre tabelas; - Exibindo registros relacionados.
- 26 Seção 13 - 2 -> Trabalhando com banco de dados: - Definindo o banco para o projeto; - Criando um modelo de dados; - Entendo as "migrations"; - Testando modelo com o Tinker; - Obtendo e exibindo os dados nas visões; - Inserindo, alterando e excluindo registros; - Criando relacionamentos entre tabelas; - Exibindo registros relacionados.
- 27 Seção 14 -> Relacionando tabelas:- Definindo índices;- Definindo chaves estrangeiras;- Habilitando restrição de chave;- Padronizando tamanho de textos;- Relacionando modelos;- Inserindo registros relacionados;- Testando restrição de chave estrangeira.
- 28 Seção 14 - 2 -> Relacionando tabelas:- Definindo índices;- Definindo chaves estrangeiras;- Habilitando restrição de chave;- Padronizando tamanho de textos;- Relacionando modelos;- Inserindo registros relacionados;- Testando restrição de chave estrangeira.
- 29 Seção 15 -> Autenticando usuários: - Inserindo usuários na tabela; - Validando login e senha; - Usando o controlador de autenticação; - Protegendo rotas.
- 30 Seção 15 - 2 -> Autenticando usuários: - Inserindo usuários na tabela; - Validando login e senha; - Usando o controlador de autenticação; - Protegendo rotas.
- 31 Seção 16 -> Revisão de Javascript: - Estrutura de repetição para vetores; - Recuperando elementos da página. Introdução ao AJAX: - Estados de uma requisição HTTP; - Códigos de respostas HTTP; - Propriedades e métodos de um objeto XMLHttpRequest.Aceitando requisições de outras origens:- Definindo um middleware 'Cors';- Registrando middleware;- Aplicando middleware em rotas.Desabilitando proteção CSRF:- Aceitando POST de outras origens.Desenvolvimento do projeto: - Identificando o problema; - Modelando a solução; - Desenvolvendo com framework.
- 32 Seção 16 - 2 -> Revisão de Javascript: - Estrutura de repetição para vetores; - Recuperando elementos da página. Introdução ao AJAX: - Estados de uma requisição HTTP; - Códigos de respostas HTTP; - Propriedades e métodos de um objeto XMLHttpRequest.Aceitando requisições de outras origens:- Definindo um middleware 'Cors';- Registrando

Responsavel pela Disciplina

LEONARDO VILLANI

12/08/19

Coordenador pelo Curso

JÔNATAS CERQUEIRA DIAS

12/08/19

Plano de Ensino

middleware;- Aplicando middleware em rotas.Desabilitando proteção CSRF:- Aceitando POST de outras origens.Desenvolvimento do projeto: - Identificando o problema; - Modelando a solução; - Desenvolvendo com framework.

- 33 Seção 17 -> AVALIAÇÃO - P2- Feedback e tira-dúvidas pontuais.
- 34 Seção 17 - 2 -> AVALIAÇÃO - P2- Feedback e tira-dúvidas pontuais.
- 35 Seção 18 -> AVALIAÇÃO - EXAME- Feedback e tira-dúvidas pontuais.
- 36 Seção 18 - 2 -> AVALIAÇÃO - EXAME- Feedback e tira-dúvidas pontuais.
- 37 Seção 19 -> Apresentação de TCCs.
- 38 Seção 19 - 2 -> Apresentação de TCCs.
- 39 Seção 20 -> Ajuste de cronograma.
- 40 Seção 20 - 2 -> Ajuste de cronograma.

Bibliografia Basica

SILVA, W. W. R. Laravel 5.1: Essencial. Leanpub, 2015.
DALL `OGLIO, Pablo. PHP - Programando com Orientação a Objetos. 2. ed. São Paulo: Novatec Editora Ltda, 2009.

Bibliografia Complementar

Bibliografia Referencia

LARAVEL. Laravel: The PHP Framework para Web Artisans. Disponível em: <https://laravel.com/docs/5.7>. Acessado: 01 de fevereiro de 2019.
ACHOUR, M. et al. PHP - Manual do PHP. Disponível em: http://us3.php.net/manual/pt_BR. Acessado em 29 de Julho de 2015.
PHP-FIG. PHP-FIG - PHP Framework Interop Group. Disponível em: <http://www.php-fig.org>. Acessado em: 29 de Julho de 2015.

Responsavel pela Disciplina

LEONARDO VILLANI

12/08/19

Coordenador pelo Curso

JÔNATAS CERQUEIRA DIAS

12/08/19