

Plano de Ensino

Curso			Semestre/Ano
Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas			2o Semestre/2019
Disciplina			Sigla
Laboratório de Engenharia de Software			IES301
Carga Horária Semanal	Carga Teórica	Carga Prática	Carga Horária Semestral
4	1	3	80
Professor			
RODRIGO LOPES SALGADO			
Ementa			
Desenvolvimento de um software utilizando os conhecimentos adquiridos ao longo do curso. A elaboração deve abordar as disciplinas de requisitos, análise e projeto, implementação, implantação e gerência de projetos. O processo de desenvolvimento, assim como a técnica fica a critério de acordo entre professor e aluno.			
Objetivo			
Implementar um software aplicando conhecimentos de engenharia de software, programação e gerência de projetos.			
Metodologia			
Expositiva Desenvolvimento prático Desenvolvimento Prático Avaliativa Avaliação Desenvolvimento prático.			
Critérios de Avaliação			
Fórmula : $\text{if}(\text{EX} < 0, ((\text{P1} + \text{P2} + \text{TR}) / 3) + \text{EX}) / 2, (\text{P1} + \text{P2} + \text{TR}) / 3$			
Legendas :			
Prova P1 - Compreender conceitos de engenharia de software; análise; levantamento de requisitos; uml; projeto; prototipagem; ambientes de desenvolvimento. - Prova P1			
Prova P2 - Analisar trechos de códigos; Compreender estrutura de dados; Compreender conceitos de testes. - Prova P2			
Projeto - Entrega do software desenvolvido durante o semestre. - Projeto			
Exame - - Exame			
Plano de Aula			
1 Apresentação e Conceitos -> Apresentação da disciplina. Metodologia de Ensino. Conteúdo programático. Revisão de Engenharia de Software: ciclo de vida do software, metodologia de desenvolvimento de software, metodologias ágeis, IDEs, ferramentas CASE, documentação, sistemas de controle de versão e banco de dados.			
2 Abertura do projeto -> Definição do grupo de trabalho (este grupo será mantido até o fim do semestre). Criação do Documento de Acompanhamento do Projeto (Google Docs, Office365 ou outro documento colaborativo com versionamento). Revisão dos conceitos de análise e documentação.			
3 Levantamento de Requisitos -> Definição de atores e entidades. Início do desenvolvimento dos diagramas de caso de uso. Início da definição do mapa de artefatos (telas).			
4 Levantamento de Requisitos -> Desenvolvimento do diagrama de caso de uso. Desenvolvimento do diagrama de classes. Descrição dos artefatos (mapa de telas).			
5 ENTREGA - DOCUMENTAÇÃO DE ANÁLISE -> Entrega da documentação de análise contendo diagramas de caso de uso e classes, mapa de telas com descritivo funcional.			
6 Preparação do Ambiente de Desenvolvimento e Homologação -> Definição, instalação, configuração e preparação dos ambientes de desenvolvimento e homologação.			
7 ENTREGA - DOCUMENTAÇÃO DOS AMBIENTES -> Entrega da documentação dos ambientes de desenvolvimento e homologação contendo especificação de linguagem, frameworks, IDE, BD, servidor, versionamento, etc.			
8 Desenvolvimento - Codificação -> Início da codificação do projeto. Sugere-se a criação das rotinas (front-end e			
Responsavel pela Disciplina		Coordenador pelo Curso	
RODRIGO LOPES SALGADO		JÔNATAS CERQUEIRA DIAS	
12/08/19		12/08/19	

Plano de Ensino

back-end) de controle de acesso e manutenção da sessão do usuário.

- 9 AVALIAÇÃO P1 -> Aplicação de prova P1.
- 10 Desenvolvimento - Codificação -> Desenvolvimento das telas de cadastros básicos (CRUD).
- 11 Desenvolvimento - Codificação -> Desenvolvimento das telas de cadastros básicos (CRUD).
- 12 ENTREGA - 50% CRUDs -> Entrega Parcial do Software (50% das telas de cadastros básicas devem estar publicadas em ambiente de homologação e 100% funcionais).
- 13 Desenvolvimento - Codificação -> Desenvolvimento das telas de cadastros básicos (CRUD).
- 14 ENTREGA - 100% CRUDs -> Entrega Parcial do Software (100% das telas de cadastros básicas devem estar publicadas em ambiente de homologação e 100% funcionais).
- 15 Testes -> Execução e documentação de testes blackbox (conformidade, usabilidade e validação) na aplicação publicada em ambiente de homologação.
- 16 ENTREGA - DOCUMENTAÇÃO DE TESTES -> Entrega do documento de testes de conformidade, usabilidade e validação.
- 17 AVALIAÇÃO P2 -> Aplicação da prova P2.
- 18 AVALIAÇÃO EXAME -> Avaliação para alunos que atingiram média final entre 3,0 e 5,9
- 19 ENTREGA - APLICAÇÃO PUBLICADA -> Prazo limite (com 2 semanas de atraso) para a entrega final do software.
- 20 Ajustes no projeto -> Pequenos ajustes e correções no projeto.

Bibliografia Basica

- ZAMAN, K.; UMRYSH, C.E, Desenvolvendo aplicações comerciais em Java com J2EE e UML, Ciência Moderna, 2003
PRESSMAN, R.S. Engenharia de Software, 6ª edição, McGraw-Hill, 2006
PILONE, D. e MILES, R., Use a Cabeça! - Desenvolvimento de Software, Alta Books, 2008

Bibliografia Complementar

Bibliografia Referencia

Responsavel pela Disciplina

RODRIGO LOPES SALGADO

12/08/19

Coordenador pelo Curso

JÔNATAS CERQUEIRA DIAS

12/08/19