

Plano de Ensino

Curso Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas			Semestre/Ano 2o Semestre/2019
Disciplina Engenharia de Software III			Sigla IES300
Carga Horária Semanal 4	Carga Teórica 2	Carga Prática 2	Carga Horária Semestral 80
Professor Renata Neves Ferreira			
Ementa Conceitos, evolução e importância de arquitetura de software. Padrões de Arquitetura. Padrões de Distribuição. Camadas no desenvolvimento de software. Tipos de Arquitetura de Software. Visões na arquitetura de software. Modelo de Análise e Projetos. Formas de representação. O processo de desenvolvimento. Mapeamento para implementação. Integração do sistema. Testes: planejamento e tipos. Manutenção. Documentação.			
Objetivo Conhecer e aplicar padrões ao processo de software. Mapear modelos de representação.			
Metodologia Tradicional - exposição de conceitos e exemplos práticos Prova. - Avaliação Avaliação Avaliação - P2 Avaliação - Exame avaliação - TCC			
Critérios de Avaliação Fórmula : $iif(EX < 0, ((P1+P2+TR)/3)+EX)/2, (P1+P2+TR)/3$ Legendas : PROVA P1 - AVALIAÇÃO BIMESTRAL P1 - PROVA P1 PROVA P2 - Avaliação Bimestral P2 - PROVA P2 TRABALHOS PRÁTICOS - TRABALHOS PRÁTICOS - TRABALHOS PRÁTICOS EXAME - EXAME - EXAME			
Plano de Aula 1 Conceito de Arquitetura de Software -> Conteúdo Programático; Bibliografia; Conceito de arquitetura de software; Problemas no desenvolvimento de software; A arquitetura no processo de desenvolvimento de software. Padrão ISO 1471/2000; Conceito de modelos arquiteturais; A escolha do estilo de arquitetura de software; O papel do arquiteto de software. 2 Visões da Arquitetura de Software -> Definição de modelos; Tipos de Modelos; Itens, relacionamentos e diagramas. As 5 visões da arquitetura de software para visualizar, especificar, construir e documentar a arquitetura de software. 3 Aula laboratório prática -> Trabalho prático Modelos, Visões. Diagramas UML de estrutura do projeto. Estudo de Caso. 4 Aula prática - laboratório -> Trabalho prático Modelos, Visões. Diagramas UML de comportamento do projeto. Estudo de Caso. 5 Modelos de Arquitetura -> Decisões sobre o projeto de arquitetura; Modelos do projeto de arquitetura; Organização do sistema no contexto de arquitetura: Modelo de repositório, modelo cliente-servidor. Trabalho prático 03 6 Modelo em Camadas -> Organização do sistema: Modelo em camadas. - mvc artefato: Modelo de arquitetura e desenvolvimento de software 7 Estilos de decomposição Modular -> Estilos de decomposição Modular Decomposição orientada à objeto e Pipelining - orientado à funções 8 Modelos de controle -> Modelos de controle centralizado - Modelo chamada/retorno e o modelo gerenciador; Modelo de controle orientado à eventos, BroadCast e orientado à interrupções, Modelos Gerais: Domínio específico e arquitetura			
Responsável pela Disciplina		Coordenador pelo Curso	
_____ Renata Neves Ferreira 12/08/19		_____ JÔNATAS CERQUEIRA DIAS 12/08/19	

Plano de Ensino

de referência

- 9 P1- Avaliação bimestral -> Prova. - Avaliação
- 10 Modelos de arquitetura - SOA/EDA -> SOA- Arquitetura orientada a serviços, EDA - arquitetura orientada à eventos
- 11 Modelos de arquitetura - estilo microserviços- N camadas -> Arquitetura de sistemas distribuídos, Arquitetura microserviços,N camadas.
- 12 Modelos de serviços - WS/Microserviços -> EBS barramento de serviços.
- 13 Arquiteturas BigData/CQRS/Event Sourcing -> Arquitetura Big-Data;Estilo de arquitetura CQRS;CQRS com o padrão de Evento de Fornecimento(padão Event Sourcing), ou padrão de terceirização de eventos.
- 14 Testes - Conceito - fluxo do processo -> Disciplina teste fluxo de processo detalhamento do fluxo papéis
- 15 Testes - tipos de testes -> Testes - tipo de testes
- 16 Testes - caso de teste, plano de teste -> artefatos: caso de teste plano de teste
- 17 Atividade prática - Testes - atividades e artefatos -> Disciplina Teste - papéis, atividades e artefatos
- 18 P2 -Avaliação bimestral -> Prova - avaliação
- 19 Avaliações substitutiva - exame -> Aplicação de provas substitutivas Aplicação de provas exame
- 20 Apresentação de TCCs - ADS -> Apresentação de TCC - participação em bancas examinadoras.

Bibliografia Basica

ENGENHARIA DE SOFTWARE - Fundamentos , Métodos e Padrões - 3ª Edição - Editora GEN LTC - Autor: Wilson de Pádua Paula Filho - 2010 ;
SOMMERVILLE, I. Engenharia de software 8 ed. São Paulo

Bibliografia Complementar

BOOCH, G.;RUMBAUGH, J.;IVAR JACOBSON. UML:GUIA DO USUÁRIO. Elsevier,2006
LARMAN, C. Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e projeto orientados a objetos e ao desenvolvimento iterativo.
TESTES DE SOFTWARE - Produzindo Sistemas Melhores e Mais Confiáveis - 3ª Edição - Editora Erica - Autor: Leonardo Molinari - 2003
PADROES DE PROJETO Autor: GAMMA, ERICH, Autor: JOHNSON, RALPH, Autor: VLISSIDES, JOHN Autor: HELM, RICHARD Editora: BOOKMAN COMPANHIA ED,2005

Bibliografia Referencia

Responsavel pela Disciplina

Renata Neves Ferreira

12/08/19

Coordenador pelo Curso

JÔNATAS CERQUEIRA DIAS

12/08/19